

Kurznachrichten im Netzwerk verschicken

Versionen: Access 2007, 2003, 2002/XP, 2000 und 97

Mit dem von Windows zur Verfügung gestellten und in einem DOS-Fenster aufgerufenen Kommandozeilen-Tool "net send" können Sie Nachrichten im Netzwerk an einen bestimmten Computer schicken. Das ist zum Beispiel hilfreich, wenn man einen Kollegen dringend erreichen muss, dieser aber gerade ein längeres Telefonat führt:

```
net send ComputerName,Nachricht
```

"ComputerName" ist der Name des Computers, so wie er in der Netzwerkumgebung angezeigt wird, "Nachricht" ist eine Zeichenfolge wie beispielsweise "Dringend anrufen!". Der Weg, bis mit "net send" eine solche Nachricht verschickt ist, ist umständlich, da Sie jeweils ein DOS-Fenster öffnen und den entsprechenden Befehl absetzen müssen.

Mit Hilfe einer API-Funktion können Sie eine solche Funktion aber auch direkt in Ihre Datenbanken integrieren. Basis ist die API-Funktion "NetMessageBufferSend()":

```
Declare Function NetMessageBufferSend _  
    Lib "Netapi32" ( _  
        ByVal sServerName As Any, _  
        ByVal sMsgName As String, _  
        ByVal sFromName As Any, _  
        ByVal sMessageText As String, _  
        ByVal lBufferLength As Long) _  
    As Long
```

Als Parameter ist der Ziel-Computer (sServerName) oder ein Alias (sMsgName), ein Absendername (sFromName), der Nachrichtentext (sMessageText) und die Länge des Nachrichtentextes (lBufferLength), jeweils im Unicode-Format zu übergeben. Für etwas mehr Komfort empfiehlt sich der Einsatz einer kleinen Funktion "NetSend()", die als Parameter lediglich den Namen des Zielcomputers und den Nachrichtentext erwartet, alle anderen Parameter automatisch füllt, in das Unicode-Format konvertiert und dann über "NetMessageBufferSend()" verschickt. Kopieren Sie zunächst die obige Deklaration und die folgende Funktion in ein VBA-Modul:

```
Function NetSend(strDestComputer As String, _  
                strMessage As String)  
    Dim strTo As String, strMsg As String  
  
    strTo = StrConv(strDestComputer, vbUnicode)  
    strMsg = StrConv(strMessage, vbUnicode)  
    NetMessageBufferSend 0&, _  
                        strTo, _  
                        0&, _  
                        strMsg, _  
                        Len(strMsg)  
  
End Function
```

Diese Funktion rufen Sie beispielsweise über den Direktbereich in der VBA-Entwicklungsumgebung wie folgt auf:

```
NetSend "Lager-WS37", "Bitte dringend anrufen!"
```

Mit dieser Anweisung wird die Nachricht "Bitte dringend anrufen!" an den Computer "Lager-WS37" geschickt, auf dem daraufhin ein Popupfenster der Windows Messaging Services die Nachricht anzeigt. Dabei wird der Absender- und Computernamen automatisch hinzugefügt, so dass der Empfänger informiert ist, wer die Nachricht verschickt hat.

Damit diese Lösung funktioniert, muss der Service "Nachrichtendienst" auf den beteiligten Computern gestartet sein! Sie können das über die Computerverwaltung im Bereich "Dienste" des Abschnitts "Dienste und Anwendungen" prüfen. Dort muss die Startart für "Nachrichtendienst" ggf. auf "Automatisch" eingestellt werden.

Wenn Sie regelmäßig Nachrichten versenden möchten, empfiehlt sich der Einsatz eines kleinen Formulars für diese Aufgabe:

1. Legen Sie ein neues Formular an und speichern Sie es unter dem Namen "NetSend" oder ähnlich.

2. Legen Sie im Formular zwei Textfelder mit den Beschriftungen *An Computer:* und *Nachricht:* und den Namen "txtTo" und "txtMsg" an.
3. Legen Sie eine Schaltfläche mit der Beschriftung *Senden* und dem Namen "btnSend" an.
4. Kopieren Sie die folgende Anweisung in die Ereignisprozedur "Beim Klicken" der eben angelegten Schaltfläche:

```
Private Sub txtSend_Click()  
  
    NetSend Me.txtTo, Me.txtMsg  
  
End Sub
```

- Speichern Sie die Änderungen und lassen Sie das Formular anzeigen.

Um die Funktion zu testen, geben Sie als Computer einmal Ihre eigene Arbeitstation und eine Testnachricht wie "Hallo!" ein und klicken dann auf *Senden*. Kurz darauf wird von Windows die Meldung "Nachricht von 'Anmeldename' auf 'Computername' um 'Datum/Uhrzeit': Hallo!" angezeigt.