GLEICHES OBJEKT HINZUFÜGEN **Schnelles Zeichen in fremden Zeichnungen**

**Frage:** *Wir arbeiten viel mit fremden Zeichnungen. Hier müssen wir dann auch die*

*Layerstruktur und Farben des Quellplans weiterverwenden. Leider hat jeder Auftraggeber*

*seine eigene Layerstruktur, eigene Farben usw. Deshalb haben wir stets das Problem, dass*

*wir zunächst den Layer von bereits vorhandenen Objekten ermitteln müssen. Diesen schalten wir*

*dann aktuell und beginnen mit dem Zeichnen, was zuweilen sehr aufwändig und zeitraubend*

*ist. Haben Sie hier einen Tipp für uns?*

**Antwort:** Sie sprechen hier eine Technik an, die leider viel zu wenig genutzt wird, da

sie als Befehl direkt über die Oberfläche von AutoCAD nicht vorhanden ist. Der Befehl

nennt sich "ADDSELECTED" und erscheint nur, sobald Sie ein Objekt angewählt haben.

Sie finden den Befehlsaufruf direkt im Kontextmenü. Klicken Sie also ein Objekt an und

wählen Sie mit der rechten Maustaste den Befehl "GLEICHES OBJEKT HINZUFÜGEN".

Nun passiert folgendes: AutoCAD ermittelt den Objekttyp (etwa einen Kreis). Dann werden

zusätzlich noch die Eigenschaften des Objekts ausgelesen (Layer, Farbe, Linientyp

usw.). AutoCAD setzt diese Eigenschaften temporär aktuell und startet den Objektbefehl

(also in diesem Beispiel den Befehl KREIS). Sie zeichnen dieses Objekt und Auto CAD setzt dann anschließend die zuvor

aktuellen Eigenschaften wieder zurück. Ein sehr hilfreicher Befehl, gerade wenn man

Zeichnungsstandards einhalten muss und/ oder mit fremden Zeichnungen mit unbekannter Layerstruktur arbeitet.